**DAFTAR PUSTAKA**

[1]. Abdullah, Rohi. 2018. *7 in 1 Pemograman Web Untuk Pemula*. Elex Media Komputindo. Jakarta.

[2]. Aco, Ambo dan Hutami, Andi. 2017. *Analisis Bisnis E-Commerce pada Mahasiswa Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar*. Makassar.

[3]. Andi, Amelia, and Yakub Yakub, 2019. *Analysis and Design of E-Commerce Information Systems Using the User Centered Design Method at PT. Pure Healthy Nature*. *Tech-E*, *2*(2), pp.46-52.

[4]. Anonim. 2017. *Mengetahui Fungsi Kelebihan dan Kekurangan Code Igniter.* https://idcloudhost.com/panduan/mengetahui-fungsi-kelebihan-dan-kekurangan-codeigniter/*.* Diakses pada tanggal: 17 November 2020.

[5]. Anonim, 2018. *Jenis-jenis website.* *https://fastwork.id/blog/jenis-jenis-website/*. Diakses pada tanggal: 7 Mei 2020.

[6]. Ardiansyah, Doni. 2016. *Sistem Informasi Pendaftaran Event dengan PHP untuk Panduan Skripsi*. Cirebon, Jawa Barat

[7]. Edy, Ahmad, 2016. *Membuat file CSS didalam halaman WEB*. *http://ahmad-edy.web.ugm.ac.id/materi.html*. Diakses pada tanggal: 15 Agustus 2020.

[6]. Sugeng, S. 2018. *E-Commerce Sebagai Pendukung Pemasaran*. Jakarta.

[7]. Fachrul, S. 2018. *E-Commerce: Pengembangan Model Perniagaan Menggunakan Internet*. Jakarta.

[8]. FasaPay Administrator. *Jenis-jenis E-Commerce*. https://blog.fasapay.id/jenis-jenis-e-commerce/ diakses pada 20 November 2020.

[9]. Kasmi, Kasmi, and Adi Nurdian Candra. "*Penerapan E-Commerce Berbasis Business To Consumers Untuk Meningkatan Penjualan Produk Makanan Ringan Khas Pringsewu*." Jurnal AKTUAL 15.2 (2017): 109-116.

[10].Mubarok, A. and Hadianti, S., 2016. *Perancangan Program Transaksi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Berbasis Web*. Jurnal Informatika, 3(1).

[11]. Mumtahana, Hani Atun, Sekreningsih Nita, and Adzinta Winerawan Tito. "*Pemanfaatan web e-commerce untuk meningkatkan strategi pemasaran.*" Khazanah Informatika: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika 3.1 (2017): 6-15.

[12].Mustofa, 2018. *Sejarah dan Perkembangan Website.* https://dimbleweb.com/blog/read/sejarah-dan-perkembangan-website/124*.* Diakses pada tanggal: 7 Mei 2020.

[13].Mutiara Arumsari, 2018. *Fitur-fitur microsoft visual studio code* https://www.dicoding.com/blog/microsoft-visual-studio-code/. Diakses pada tanggal 2 Desember 2020.

[14].Nurrahman, M dan Ahmad, L. 2018. *Rancang Bangun Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan (PKL)*. Mataram.

[15].Peni,Sri dan Eka, Bambang. 2013. *Pembuatan Website E-Commerce Pada Distro Java Trend*. Solo.

[16].Reyza, 2017. *Visual Studio Code & MySQL* https://www.rezafaisal.net/visual-studio-code-&-MySql diakses pada tanggal 2 Desember 2020.

[17].Riyanto. 2011. *Microsoft sql server dengan PostgreSQL*. Jakarta.

[18].Saputri, Intan Sandra Yatana, Mardhiah Fadhli, and Ibnu Surya. "*Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web.*" Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi 3.2 (2017): 269-278.

[19].Sari, Dwi Karunia. *Membangun Aplikasi E-Commerce Berbasis Website Sebagai Media Penjualan*. Diss. Universitas Teknologi Yogyakarta, 2018.

[20].Setiawati, Popong. 2018. *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Penyedia Lowongan Pekerjaan Yang Direkomendasi Berdasarkan Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI).* JIK: Jurnal Ilmu Komputer Volume 3(2). Jakarta.

[21].Simarmata, J. 2014. *Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta.

[22].Situseo, 2017. *Manfaat website*. https://www.situseo.com/manfaat-website/ Diakses pada tanggal 7 Mei 2020.

[23].Sugiarto, R. 2015. *Implementasi MVC Pada Situs Portal Pencarian Universitas Di Daerah Istimewa Yogyakarta*. Yogyakarta.

[24].Waryanto, 2018. *Apa itu website?.* https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/. Diakses pada tanggal 7 Mei 2020.